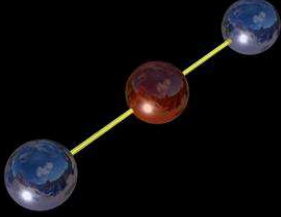
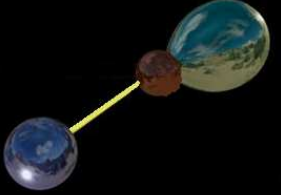
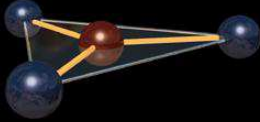
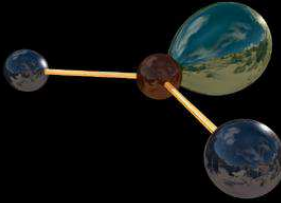
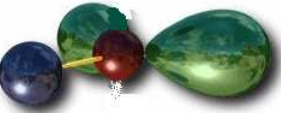
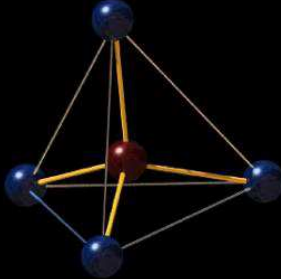
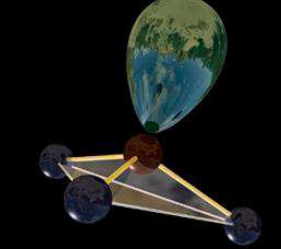
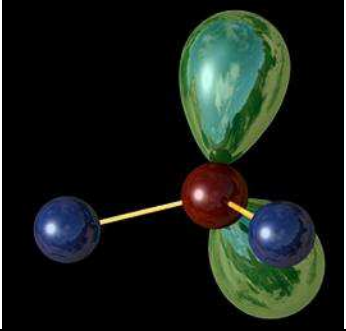
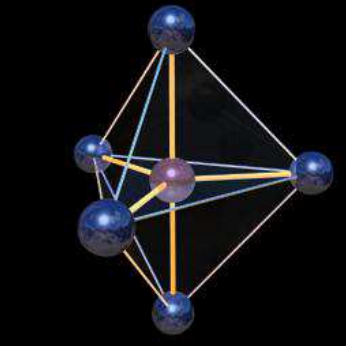
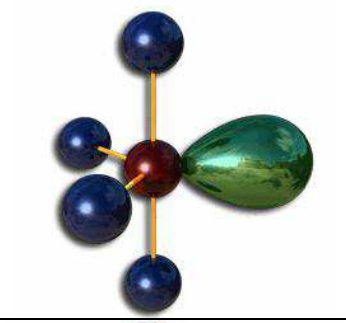

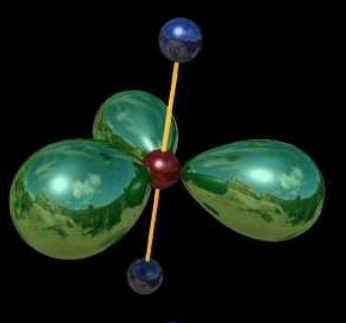
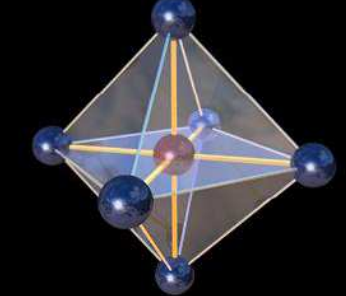


2. Trouver la géométrie dans l'espace d'une molécule à partir de la VSEPR :

VSEPR	Angle	Géométrie théorique (avec les doublets non-liants)	Géométrie expérimentale (sans les doubles non - liants)	Schémas	Hybridation
AX2	180°	Linéaire	Linéaire		sp
AXE		Linéaire	Linéaire		sp
AX3	120°	Plane triangulaire	Plane triangulaire		sp2
AX2E	120°	Plane triangulaire	Coudée en « V »		sp2
AXE2		Plane triangulaire	Linéaire		sp2
AX4	109.27°	Tétraédrique	Tétraédrique		sp3
AX3E	109.28°	Tétraédrique	Pyramidale à base triangulaire		sp3

AX2E2	109.28°	Tétraédrique	Coudée (en « V »)		sp3
AX5	120°, 90° ou 180° selon l'angle considéré	Bipyramide trigonale	Bipyramide trigonale		(pas au programme)
AX4E	120°, 90° ou 180° selon l'angle considéré	Bipyramide trigonale	Bascule Ou chevalet		(pas au programme)
AX3E2	90° ou 180° selon l'angle considéré	Bipyramide trigonale	Forme en « T »		(pas au programme)
AX2E3	180° selon l'angle considéré	Bipyramide trigonale	Linéaire		(pas au programme)
AX6	90° ou 180° selon l'angle considéré	Bipyramide à base carrée	Bipyramide à base carrée		(pas au programme)