

1/	C	2/	A	3/	D	4/	B	5/	D
6/	B	7/	A	8/	D	9/	E	10/	C
11/	C	12/		13/		14/		15/	

QRU 1 : C

- A) Faux : $E(2X) = 2 E(X) = 3 \times 2 = 6$
 B) Faux
 C) Vrai
 D) Faux : cf. C
 E) Faux

QRU 2 : A

- A) Vrai
 B) Faux : $E(kX) = k E(X)$
 C) Faux : $E(k+X) = k + E(X)$
 D) Faux : La variance est un indicateur de dispersion
 E) Faux

QRU 3 : D

- A) Faux : $\sigma^2 = Var(X)$
 B) Faux : $Var(2X) = 2^2 Var(X) = 4 Var(X) = 4 \times 9 = 36$
 C) Faux
 D) Vrai
 E) Faux

QRU 4 : B

- A) Faux : L'espérance est un indicateur de position
 B) Vrai
 C) Faux : $Var(aX) = a^2 Var(X)$
 D) Faux : $Var(a + X) = Var(X)$
 E) Faux

QRU 5 : D

- A) Faux
 B) Faux
 C) Faux
 D) Vrai : On donc $X = 12$, $\mu = 5$ et $\sigma^2 = 4$ d'où $\sigma = 2$

→ La formule de la Variable Centrée Réduite est : $Y = \frac{X-\mu}{\sigma} = \frac{12-5}{2} = 7/2 = 3,5$

- E) Faux

QRU 6 : B

- A) Faux
 B) Vrai : ici on a réalisé une épreuve de Bernoulli et on sait que $q = 0,75 \rightarrow p = 1 - q = 0,25$

→ La formule de l'épreuve de Bernoulli : $P(X = k) = p^k q^{(k-1)} = 0,25^1 \times 0,75^0 = 0,25$

- C) Faux
 D) Faux
 E) Faux

QRU 7 : A

- A) Vrai : Ici on reprend les mêmes paramètres que pour le qru précédent, à la différence qu'ici on utilise une loi binomiale (en effet, on va répéter plusieurs fois l'expérience de Bernoulli) → On a $n = 10$ et $k = 4$. On définit donc ici la variable aléatoire $X \rightarrow$ « nombre de fois où on tombe sur pile » et on s'intéresse à la probabilité que $X = k = 4$
 → on rappelle la formule de la loi binomiale

$$P(X = 4) = C_n^k p^k q^{n-k} = C_{10}^4 \times 0,25^4 \times 0,75^6 = \frac{10!}{4! (10-4)!} \times 0,25^4 \times 0,75^6 = \frac{10!}{4! 6!} \times 0,25^4 \times 0,75^6$$

$$= \frac{10 \times 9 \times 8 \times 7}{4 \times 3 \times 2} \times 0,25^4 \times 0,75^6 = (10 \times 7 \times 3) \times 0,25^4 \times 0,75^6 = 210 \times 0,25^4 \times 0,75^6$$

- B) Faux
 C) Faux
 D) Faux
 E) Faux

QRU 8 : D

- A) Faux
 B) Faux
 C) Faux

D) Vrai : On définit ici une loi de Poisson de paramètre $\lambda = 1$. Dans ce cas-ci on regarde ce qu'il se passe pendant 6min soit pendant 3λ . On a donc $\lambda = 3 \times 1 = 3$. Ensuite, on définit la variable aléatoire $X \rightarrow$ « le client passe en caisse » telle que $X = 5$

\rightarrow on rappelle la formule de la loi de Poisson : $P(X = k) = \frac{\lambda^k e^{-\lambda}}{k!}$ Donc $P(X = 5) = \frac{3^5 \times e^{-3}}{5!}$

- E) Faux

QRU 9 : E

- A) Faux : Pour une loi géométrique $\mathcal{G}(0,2)$; $\mu = 1/p = 1/0,2 = 5$
 B) Faux : Pour une loi hypergéométrique $\mathcal{H}(500,60,50)$; on a $\mu = \frac{nD}{N} = \frac{50 \times 60}{500} = \frac{3000}{500} = \frac{30}{5} = 6$
 C) Faux : Pour une loi exponentielle de paramètre $\lambda = 3$ la variance vaut $1/9 = 1/\lambda^2$ sauf que la loi exponentielle est une loi de probabilité continue et non discrète (attention à l'énoncé)
 D) Faux : Pour une loi de Bernoulli, l'espérance $\mu = p$. C'est pour la loi binomiale que $\mu = np$
 E) Vrai

QRU 10 : C

- A) Faux
 B) Faux

C) Vrai : Sachant qu'on doit définir le nombre d'essais qu'on doit faire avant d'avoir un succès, on définit ici une loi géométrique de paramètre $p = 0,2 \rightarrow$ on en déduit directement que $q = 0,8$ et on définit la variable aléatoire X « nombre d'essai avant que le dé tombe sur un 4 » telle que $X=5$

\rightarrow on rappelle la formule de la loi géométrique : $P(X = k) = pq^{k-1}$ donc $P(X = 5) = 0,2 \times 0,8^4$

- D) Faux
 E) Faux

QRU 11 : C

- A) Faux : $\mu = \frac{nD}{N} = \frac{200 \times 50}{1000} = 10$
 B) Faux : $P(X = 10) = \frac{C_D^k \times C_{N-D}^{n-k}}{C_N^n} = \frac{C_{200}^{10} \times C_{800}^{40}}{C_{1000}^{50}}$

C) Vrai : Les données de la population sont très grande donc on peut dire que σ^2 est proche de 1

- D) Faux : $p = D/N = 200 / 1000 = 0,2$
 E) Faux